**Caso 1 – documentación**

Se explicará a continuación un breve resumen de la implementación de la solución, más explicación de las interacciones entre cada par de actores que interactúen entre sí.

La aplicación consta de 4 clases que representan a cada actor del enunciado: Buffer, Cliente, Mensaje y Servidor. La ejecución principal (*main*) se realiza sobre la clase Buffer, dentro, se leen los parámetros que entran por el archivo de texto. Finalmente, crea los clientes y los servidores con base a los parámetros y, por cada cliente, inicializa el proceso de pedir.

**Interacciones entre actores:**

Cliente -> Mensaje: Sample text to keep format.

Cliente -> Buffer: Sample text to keep format.

Servidor -> Mensaje: Sample text to keep format.

Servidor -> Buffer: Sample text to keep format.